



Descrição

- Secador de mãos com sensor eletrônico.
- Modelo de montagem em superfície.
- Caixa em chapa de aço inoxidável AISI 304 (1,2 mm de espessura)
- Acabamento: Escovado.
- Adequado para comunidades e locais de alta frequência de uso.
- Robusto.
- Resistente ao vandalismo.
- Seguro porque é construído sem arestas vivas ou outros elementos perigosos.
- Em conformidade com as diretivas de segurança europeias (CE).
- Com filtro Hepa substituível sem a necessidade de remover o invólucro.
- Fixação à parede com 4 furos (broca Ø 8 mm).
- Parafusos e buchas incluídos.
- Sensor infravermelho eletrônico que para o secador de mãos quando as mãos são retiradas do campo de detecção.
- Temperatura de saída do ar (T. Ambiente de 20°C): 40°C a 10 cm.
- Motor tipo universal.
- Rotação do motor: 35.000 rpm.
- Velocidade de 305 km/h.
- Fluxo de ar: 2660 l/min.
- Potência total: 800 W.
- Potência do motor: 800W
- Tensão/Frequência: 220-240 V -50/60 Hz.
- Isolamento elétrico: Classe I.
- Distância ao sensor: 10-50 cm (com possibilidade de regulagem).
- Fusível térmico de dupla segurança regulado a 133°C.
- Consumo máximo de 3,5 A.
- Nível sonoro a 2 metros: 72 dBA.
- Índice de proteção de projeção: IPX1.
- Com limitador térmico de segurança e paragem automática por vandalismo.
- Operação: coloque as mãos sob o dispositivo. O secador de mãos é ativado automaticamente, permanecendo em operação enquanto as mãos estiverem dentro do campo do sensor. O dispositivo desliga após alguns segundos de removê-los.
- Limpeza: recomenda-se a limpeza com pano de algodão levemente umedecido em solução de

sabão. Em seguida, seque.

- Tempo estimado de secagem: 10-12 segundos.
- Montagem a mais de 20 cm de qualquer superfície.
- Dimensões: 327 x 164 x 151 mm (Altura x Largura x Profundidade)
- Peso líquido total: 4,7 kg.

Família

Produto	Secador de mãos FUGA EVO 800W com sensor eletrônico
Marca	NOFER
Categoria	Secadores de Mãos Baixo Consumo

Documentos

[Fichas Técnicas - ES\(156.01 Kb\)](#)
[Fichas Técnicas - PT\(152.48 Kb\)](#)